

# sgClaw 团队管理标准 (V1.1)

适用范围：P1a、P1b、P2、P3、P4 五角色并行开发。管理原则：清单驱动、里程碑验收、接口先行、变更可追溯。

## 1. 全员统一工作清单

### 1.1 每日清单 (Daily)

- 站会前更新：昨日产出、今日计划、阻塞项（各不超过 3 条）
- 当日最少 1 次提交，提交信息带角色前缀（如 P2: ...）
- 若存在接口变更，必须同步公告并更新文档
- 下班前完成最小可运行验证（本地或联调环境）

### 1.2 里程碑清单 (DoD)

- 代码通过本角色测试（单测/集成）
- 产出物齐全（代码、配置、文档、示例）
- 日志可定位（必须包含 seq、action、error.code）
- 通过上下游联调验收并留存证据

## 2. 五角色职责清单

### P1a (核心通信, Rust)

- Pipe 协议实现：JSON Line、seq 递增、消息上限 1MB
- BrowserPipeTool + MAC/HMAC 校验落地
- command/response 关联能力按 seq 保证可追踪
- 提供协议级成功/失败样例

### P1b (业务支持, Rust)

- Skill 加载、签名校验、沙箱执行
- 记忆分层 (L0/L1/L2) 可读写可检索
- AgentRuntime 与 P1a 工具链路打通
- Critic 与熔断策略生效

### P2 (浏览器对接, Chromium C++)

- SgClawProcessHost 生命周期 (start/stop/crash)
- PipeListener 收发与 Schema 校验
- MAC 白名单检查与 CommandRouter 映射一致
- 错误码标准化回传 (PIPE\_\*/MAC\_\*/CMD\_\*)

### P3 (业务技能, JS)

- Skill 元数据、参数 Schema、签名文件齐备
- 每个 skill 提供最小可运行示例

- 关键场景具备降级与异常处理
- 与 P1b 联调加载、执行、回滚路径

#### P4 (前端与发布, Vue/DevOps)

- 控制面板支持启停、状态、日志展示
- human-in-the-loop 确认链路闭环
- 打包脚本一键产物 (deb/exe)
- 发布与回滚文档完整

### 3. 个人任务卡模板 (分配即执行)

负责人：

角色：P1a / P1b / P2 / P3 / P4

本周必须交付：

- 1)
- 2)
- 3)

联调对象：

阻塞项：

验收证据 (必填)：

- 提交记录：
- 测试结果：
- 日志/截图：

### 4. 接口标准与变更管理

- 浏览器联调标准统一使用：[docs/浏览器对接标准.md](#)。
- 任何接口字段变更必须提交 RFC (影响面、兼容策略、回滚方案)。
- 合并门槛：P1a + P2 + 管理者三方评审通过。
- 文档更新顺序：先改接口文档，再改实现代码，最后改测试与演示资料。